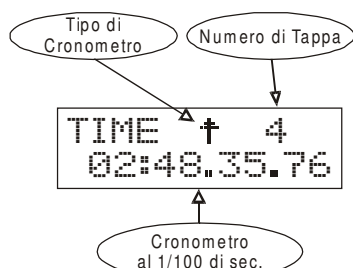


CRONOMETRO DIGITALE TEMPO, MANUALE D'USO

CRONOMETRO



Selezione tipo cronometro

- ↑ = Normale
- ↕ = Intervallo dal via (con allarme sonoro di avviso alla partenza)
- ↓ = A scalare (con allarme sonoro al raggiungimento dello 0)



Start / Stop

Avvia (RUN) o Blocca (STOP) il cronometro (i punti sul display lampeggiano se il cronometro é in "RUN")



Reset Cronometro / Blocco Parziale

Se il cronometro é in "RUN", premendo una volta il tasto la visualizzazione si blocca sul parziale; premendolo una seconda volta, oppure automaticamente dopo 10 secondi, il display torna a visualizzare il tempo reale.

Se il cronometro é in "STOP" premendo il tasto il tempo viene azzerato oppure aggiornato al valore di preset a seconda che sia selezionato il modo normale oppure il modo a scalare o ritardo al via.



Programmazione del tempo di Preset

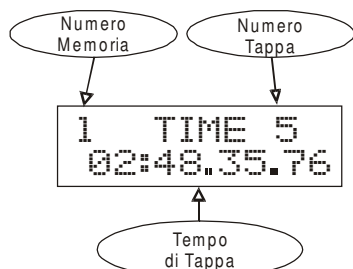
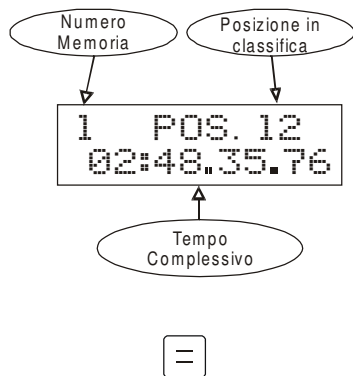
- Premendo questo tasto si accede alla programmazione del valore di Preset:
- con i tasti numerici si può modificare il valore delle cifre lampeggianti
 - con il tasto CLEAR si abbandona la procedura senza modificare il Preset
 - con il tasto [=] si esce confermando le modifiche appena apportate



Memorizzazione del tempo di Tappa

Premendo il tasto, il tempo visualizzato viene salvato nella memoria numero 1 nella locazione corrispondente alla tappa in esecuzione (max 25 tempi di tappa registrabili). Il numero della tappa in corso viene successivamente incrementato.

MEMORIA TEMPI



Lo strumento consente di memorizzare i tempi realizzati da 30 concorrenti, per un numero massimo di 25 tappe ciascuno. È sufficiente introdurre servendosi dei tasti numerici i tempi realizzati da ciascun concorrente in ogni tappa, dopo di che lo strumento calcolerà automaticamente i tempi di gara cumulativi per le tappe completate da ciascun concorrente e la corrispondente posizione in classifica.

I tempi nella memoria 1 possono essere anche autoappresi dalla funzione Cronometro [.]



Selezione visualizzazione Tempi Totali di Gara / Tempi di Tappa

Premendo il tasto si passa dalla visualizzazione dei tempi totali di gara di ciascun concorrente (max 30) a quella dei tempi di tappa del concorrente selezionato (max 25)



Visualizzazione Concorrente (o Tempo di Tappa) Successivo/Precedente

I Tasti a freccia servono per scorrere tutta la memoria dei 30 concorrenti oppure dei 25 tempi di tappa memorizzati per ciascun concorrente.



Cancellazione Memoria

Se si stanno visualizzando i tempi complessivi, premendo questo tasto si può cancellare tutta la memoria dati; se invece si sta visualizzando la memoria dei tempi di tappa di un concorrente si può cancellare solo la memoria relativa a quel concorrente. Perché la cancellazione abbia luogo bisognerà confermare la scelta premendo il tasto [=] (qualsiasi altro tasto termina la procedura di cancellazione).



Modifica tempo in memoria







Mdiante i tasti numerici si può modificare il valore di ciascun tempo di tappa. Con il tasto CLEAR si abbandona la procedura senza modificare il dato, mentre invece premendo il tasto [=] si esce confermando le modifiche appena apportate.

ISTRUZIONE DI MONTAGGIO

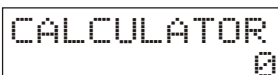
CALCOLATORE SESSAGESIMALE











È possibile effettuare operazioni di addizione o sottrazione fra numeri in formato sessagesimale.

-  /  **Modifica del dato**
Introdurre i dati utilizzando i tasti numerici.
-  /  **Scelta operazione da effettuare**
-  **Calcolo del risultato**
-  **Cancellazione Dato / Ripristino da Errore**

CALCOLATORE DECIMALE



È possibile effettuare operazioni di addizione / sottrazione / moltiplicazione / divisione fra numeri in formato Decimale.

-  /  **Modifica del dato**
Introdurre i dati utilizzando i tasti numerici.
-  /  /  /  **Scelta operazione da effettuare**
-  **Calcolo del risultato**
-  **Cancellazione Dato / Ripristino da Errore**



MODO

Per cambiare modo di funzionamento (Cronometro, Memoria, Calcolatore) basta premere in qualsiasi momento il tasto MODE

Specifiche tecniche

Peso : 120 gr.;

Ingombro massimo : 70 x 105 x 25 mm.

Alimentazione : 9 Volt

Visualizzazioni : display LCD a 24 caratteri

Precisione : 0,01 sec.

Tempo massimo : 100 ore

Memoria : 25 tempi per 30 concorrenti

Uscite : USB (per collegamento a PC)

Temperatura : in funzione da -10 a 60 °C

Umidità : in funzione da 0 a 90%